

## NEWSLETTER IV

### Έργο SGAG

## Ενημέρωση για τα ψηφιακά μαθήματα και το παιχνίδι

Το έργο SGAG (Skill Generator Assessment Game) είναι ένα καινοτόμο εργαλείο για την ανάπτυξη βασικών κοινωνικών δεξιοτήτων.

### Έτοιμα τα ψηφιακά μαθήματα και το παιχνίδι!

Δύο χρόνια μετά την έναρξη του έργου SGAG, είμαστε στην ευχάριστη θέση να ανακοινώσουμε ότι τα ψηφιακά μαθήματα και το παιχνίδι, τα βασικά προϊόντα του έργου SGAG, είναι διαθέσιμα σε έξι γλώσσες (Αγγλικά, Πολωνικά, Τσέχικα, Ιταλικά, Ελληνικά και Λετονικά).

Τα ψηφιακά μαθήματα και το παιχνίδι βρίσκονται στην πλατφόρμα του έργου μαζί με το εγχειρίδιο των εκπαιδευτικών, το οποίο παρέχει αφενός μία επισκόπηση των 25 βασικών δεξιοτήτων που περιλαμβάνονται στα προϊόντα του έργου και αφετέρου αποτυπώνει τη σημασία της εκπαίδευσης στις βασικές κοινωνικές δεξιότητες τόσο στην καθημερινή ζωή όσο και στο εργασιακό περιβάλλον.



### Εγγραφείτε στο [sgag.eu](http://sgag.eu) για να ξεκινήσετε

- **Αν είστε εκπαιδευτικός**, μπορείτε να αξιοποιήσετε το υλικό για να σχεδιάσετε εκπαιδευτικές ενότητες για τους μαθητές και τις μαθήτριάς σας, ακολουθώντας τη δική σας μεθοδολογία. Τόσο τα ψηφιακά μαθήματα όσο και το παιχνίδι αποτελούν μια δεξαμενή ιδεών για την ανάπτυξη βασικών κοινωνικών δεξιοτήτων
- **Αν είστε μαθητής /τρια**, διαπιστώστε πώς με έναν ελκυστικό και διαδραστικό τρόπο μπορείτε να αναπτύξετε ή να βελτιώσετε τις βασικές σας δεξιότητες, αποκτώντας τις γνώσεις, τις δεξιότητες και τις ικανότητες που θα σας βοηθήσουν να ενταχθείτε ομαλά σε μία ομάδα, να έχετε ηγετικό ρόλο, να γίνετε μάνατζερ, χωρίς να χάνετε ευκαιρίες αλλά να προσαρμόζεστε σε ένα μεταβαλλόμενο περιβάλλον εργασίας.
- **Αντιμετωπίστε την πρόκληση** να επιλύσετε 75 σύντομες δραστηριότητες μέσα στο παιχνίδι (15 σε κάθε ενότητα). Για τις δραστηριότητες από 1 έως 10 παίρνετε έναν βαθμό, ενώ για τις δραστηριότητες από 11 έως 15 από 3 βαθμούς!

## Πιλοτικές εφαρμογές και εκδηλώσεις

Το έργο δεν σταμάτησε με την ολοκλήρωση των ψηφιακών μαθημάτων και του online παιχνιδιού. Οι εταίροι του έργου έκαναν πιλοτική εφαρμογή του παιχνιδιού με μαθητές/τριες στις χώρες τους, γεγονός που οδήγησε σε πολύτιμη ανατροφοδότηση και σχόλια από τους συμμετέχοντες, χρήσιμα για την προσαρμογή του ψηφιακού περιεχομένου.



Πιλοτική εφαρμογή στο Ηανίϊον – SOŠ OBAKA, Τσεχία



Ενημερωτική εκδήλωση στο ΙΕΚ Αιγίου, Ελλάδα.

Οι εταίροι διοργάνωσαν ενημερωτικές εκδηλώσεις στις χώρες τους για περαιτέρω διάδοση των αποτελεσμάτων του έργου, εξηγώντας τα οφέλη της ψηφιακής προσέγγισης στην ανάπτυξη ή/και τη βελτίωση των βασικών κοινωνικών δεξιοτήτων (soft skills) στους νέους.

## Τελική ενημερωτική εκδήλωση

Η εκδήλωση πραγματοποιήθηκε στις 21 Σεπτεμβρίου 2017 στο Harmony Club Hotel στην πόλη της Ostrava και προώθησε τα τελικά αποτελέσματα του έργου μεταξύ εκπαιδευτικών, εκπαιδευτών και άλλων επαγγελματιών της μάθησης. Στόχος των εταίρων ήταν η διασφάλιση της βιωσιμότητας των αποτελεσμάτων και των προϊόντων του έργου, ενθαρρύνοντας τους ενδιαφερόμενους φορείς να τα χρησιμοποιήσουν στην πράξη.



Τα ψηφιακά μαθήματα και το online παιχνίδι, που υποστηρίζονται από το εγχειρίδιο των εκπαιδευτικών, έχουν τη δυνατότητα να αλλάξουν τον τρόπο με τον οποίο κατανοούμε την μάθηση στην τάξη. Ορισμένες πιθανές εφαρμογές των προϊόντων του έργου παρέχουν την ευκαιρία προσαρμογής στο πλαίσιο μιας συγκεκριμένης τάξης. Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης προσπαθήσαμε να απαντήσουμε στην ερώτηση: «Πώς μπορούμε να προετοιμάσουμε τους μαθητές και τις μαθήτριες για τις προκλήσεις που αντιμετωπίζουν στην αγορά εργασίας;». Το ίδιο ερώτημα τέθηκε επίσης σε τοπικές συναντήσεις που οργανώθηκαν από τους εταίρους του έργου SGAG στις χώρες τους, γεγονός που αποδεικνύει ότι η διδασκαλία και η μάθηση χρειάζονται περαιτέρω υποστήριξη σε ολόκληρη την Ευρώπη.

## Εταίροι του έργου

Η **TEMPO Training and Consulting** είναι πρωτοπόρος στην εκπαίδευση, την κατάρτιση, τη στελέχωση και την παροχή συμβουλευτικών υπηρεσιών στην Τσεχία. Η εξατομικευμένη προσέγγιση κάθε πελάτη έχει μεγάλη αξία για την Tempo, ειδικότερα, όσον αφορά την επικοινωνία τόσο με τους πελάτες όσο και με τους δυνητικούς υποψηφίους.



Η **Aregai Terre di benessere** είναι μια Ιταλική μη κερδοσκοπική Οργάνωση, η οποία προάγει την ευεξία και την αειφορία, όπως την εξυπηρέτηση τόσο των βιοτικών, όσο και δευτερευουσών ανθρώπινων αναγκών. Η Aregai ανέπτυξε μια καινοτόμο μεθοδολογία διαχείρισης και βελτίωσης της επιχειρηματικής εικόνας που ονομάζεται LICET.



Το **ITS Turismo** είναι ανώτερο εκπαιδευτικό ίδρυμα στην Ρώμη, το οποίο δραστηριοποιείται στην εκπαίδευση και έρευνα στο τομέα του πολιτισμού και του τουρισμού. Το ITS Turismo παρέχει το πρόγραμμα μεταπτυχιακών σπουδών (master) στην ειδίκευση «Πρώθηση και μάρκετινγκ της τουριστικής βιομηχανίας και της πολιτιστικής κληρονομιάς».



**TEMPO** TRAINING & CONSULTING

Η **Biedriba Eurofortis** είναι πολυπολιτισμική μη Κυβερνητική Οργάνωση η οποία δραστηριοποιείται στην συνεχή εκπαίδευση των σχολείων, των επιχειρήσεων και της κοινωνίας, υποστηρίζοντας την ανάπτυξη διαφόρων ικανοτήτων, καθώς και προσωπικών και επαγγελματικών δεξιοτήτων. Ιδρύθηκε στην Ρίγα και δραστηριοποιείται ενεργά σε Ευρωπαϊκά εκπαιδευτικά έργα.

Το **Πανεπιστήμιο του Lodz** ιδρύθηκε το 1945 και είναι ένα από τα μεγαλύτερα και διασημότερα Πολωνικά ακαδημαϊκά ιδρύματα, αλλά και ένα πρωτοπόρο πανεπιστήμιο σε εκπαιδευτικά ζητήματα. Το Πανεπιστήμιο προσφέρει προγράμματα σε 60 ειδικότητες και 170 τομείς εξειδίκευσης.



Η ERFC είναι μη Κυβερνητική Οργάνωση, με βασική επιδίωξη την προώθηση της καινοτομίας και οικονομικής ανάπτυξης, καθώς και την βελτίωση της ανταγωνιστικότητας και απασχόλησης στην Ευρώπη και παγκοσμίως, με έμφαση στον έλεγχο του αντικτύπου της ανθρώπινης δραστηριότητας στο περιβάλλον, την ενδυνάμωση των περιφερειακών πόρων και την πρόληψη κινδύνων. Η έδρα της είναι στην Ελλάδα και διαθέτει παραρτήματα στο Βέλγιο και το Μαυροβούνιο.

Η **eLearning & Software**, η οποία εδρεύει στο Arad της Ρουμανίας, είναι μια ιδιωτική εταιρεία εξειδικευμένη στις Τεχνολογίες Επικοινωνιών και Πληροφορικής και το E-learning. Το χαρτοφυλάκιο της περιλαμβάνει λύσεις ψηφιακής εκπαίδευσης, εξ αποστάσεως εκπαίδευση, διαχείριση έργων, διαδικτυακή τεκμηρίωση, ανάπτυξη περιεχομένου ψηφιακής εκπαίδευσης, φιλοξενία πλατφόρμας Moodle και εκπαίδευση εκπαιδευτών και διαχειριστών της πλατφόρμας.



Περισσότερες πληροφορίες:

**Web:** <http://sgag.eu/>

**Facebook:** SGAG - Skill Generator Assessment Game

**Twitter:** [https://twitter.com/SGAG\\_Game](https://twitter.com/SGAG_Game)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union