

Rezultaty projektu **SGAG** zostały przygotane jako konkretna pomoc dla nauczycieli, szkoleniowców, trenerów oraz innych osób działających w obszarze edukacji i wspierających kształcenie osób młodych (13-19 lat). E-learningowy kurs oraz gra edukacyjna dostępne na platformie, oferują wsparcie procesu kształtowania umiejętności miękkich. Grupą docelową projektu jest młodzież ucząca się w szkołach zawodowych, jak również ogólnokształcących, stażyści, oraz inni młodzi ludzie, którzy pragną rozwijać kompetencje przydatne na rynku pracy.



Przy wsparciu programu Unii Europejskiej Erasmus+”



PARTNERZY PROJEKTU

-  TEMPO Training and Consulting
-  Aregai Terre di benessere
-  Biedriba Eurofortis
-  eLearning & Software
-  ERFC
-  ITS Turismo
-  University of Lodz



OSOBA KONTAKTOWA: Małgorzata Gramala, Centrum Nauki UŁ,
mgramala@uni.lodz.pl



SGAG
SKILL
GENERATOR
ASSESSMENT
GAME

Kurs e-learningowy i gra internetowa wspierająca kształtowanie umiejętności miękkich u osób młodych dostępny bezpłatnie na stronie:

WWW.SGAG.EU

