

NEWSLETTER II

Projekt SGAG

O projekcie

SGAG to skrót od **Skill Generator Assessment Game**. Celem projektu jest stworzenie innowacyjnego narzędzia internetowego służącego poprawie umiejętności miękkich wśród uczniów.

Główne rezultaty projektu SGAG

Główne rezultaty projektu to kurs e-learningowy i gra internetowa. Kurs został podzielony na pięć tematów, podobnie jak gra. Każdy temat to osobny moduł kursu i gry umieszczony na platformie e-learningowej SGAG. Gra jest narzędziem mającym za zadanie zweryfikować wiedzę nabytą przez osobę szkolącą się poprzez zastosowanie jej w rozwiązywaniu zadań. Gra odzwierciedla sytuacje mogące zdarzyć się w codziennym życiu młodych ludzi, tak więc mogą się oni utożsamiać z przedstawionymi bohaterami oraz sytuacjami, w których się znaleźli. Struktura i zasady gry są łatwe do zrozumienia i pozwalają uczniom skoncentrować się na rozwijaniu każdej umiejętności. Wybory podejmowane w grze mają swoje konsekwencje, a uczniowie mogą przekonać się, że podejmowane przez nich decyzje mają wpływ na otoczenie.

Platforma e-learningowa dostarcza treści edukacyjne w atrakcyjny sposób i sprzyja zaangażowaniu w naukę.



Lekcje/tematy gry oraz powiązane umiejętności miękkie



Spotkania partnerów we Włoszech i Grecji

Drugie spotkanie partnerów projektu SGAG zorganizowane przez Aregai, odbyło się w dniach 10-11 maja 2016 roku w Turynie (Włochy). Zaplanowana została metodologia oraz fabuła i produkcja kursu e-learningowego oraz gry edukacyjnej.

Trzecie spotkanie zostało zorganizowane przez ERFC w dniach 1-2 września 2016 roku w Atenach (Grecja). Celem spotkania była prezentacja postępów w tworzeniu rezultatów projektu, jak również zaplanowanie kolejnych kroków prowadzących do zakończenia prac nad kursem oraz grą.



Partnerzy projektu

TEMPO Training and Consulting to czeska firma szkoleniowa, rekrutacyjna i konsultingowa. Indywidualne podejście, wysokie standardy pracy, sprawna komunikacja z obecnymi i potencjalnymi klientami przekładają się na relacje oparte na wzajemnym zaufaniu i szacunku.



Biedriba Eurofortis jest wielokulturową organizacją pozarządową stawiającą sobie za cel włączanie się w proces poprawy jakości edukacji w szkołach, przedsiębiorstwach i całym społeczeństwie poprzez wspieranie rozwoju różnych kompetencji, jak również umiejętności osobistych i zawodowych. Organizacja została założona w Rydze i jest aktywnym uczestnikiem europejskich projektów edukacyjnych.



Aregai Terre di benessere jest włoską organizacją non-profit zajmującą się promocją zrównoważonego stylu życia oraz zaspokajania podstawowych, jak i drugorzędnych potrzeb życiowych. Aregai rozwinęło innowacyjną metodologię zarządzania LICET, mającą na celu wsparcie dla przedsiębiorstw i poprawę ich wizerunku.



Uniwersytet Łódzki, założony w 1945 roku, jest jednym z największych polskich uniwersytetów, kształcącym studentów na 12 wydziałach. W 2007 znalazł się wśród 500 najlepszych uczelni na świecie według rankingu magazynu The Times, natomiast w 2013 roku w rankingu brytyjskiego tygodnika „Times Higher Education” zajął 100. miejsce w rankingu stu najlepszych placówek naukowych dwudziestu rynków wschodzących.

ITS Turismo jest instytucją edukacji wyższej założoną w Rzymie i mającą na celu szkolenie i badania w obszarze turystyki i dziedzictwa kulturowego. ITS Turismo prowadzi uznawane w całym kraju kursy pomaturalne na kierunku „Specjalista do spraw promocji i marketingu w sektorze turystyki i dziedzictwa kulturowego”.



Więcej informacji dostępnych jest na stronie projektu oraz w mediach społecznościowych

Strona: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”



ERFC jest organizacją pozarządową non-profit, działającą w obszarze integracji europejskiej, której głównymi priorytetami są promocja innowacyjności i rozwój gospodarczy. Za cel stawia sobie poprawę konkurencyjności i zatrudnialności, zarówno w Unii Europejskiej, jak i globalnie, jak również kontrolę wpływu działalności ludzkiej na środowisko, zwiększanie zasobów terytorialnych i przeciwdziałanie zagrożeniom.

eLearning & Software, to prywatna firma zlokalizowana w miejscowości Arad (Rumunia), specjalizująca się w technologiach informacyjno-komunikacyjnych oraz kształceniu na odległość. W swoim portfolio ma rozwiązania e-learningowe, kształcenie mobilne, rozwiązania z zakresu zarządzania projektami, treści edukacyjne i treści online, tworzenie zawartości kursów e-learningowych, hosting platformy Moodle oraz szkolenia z jej obsługi dla administratorów.



Więcej informacji dostępnych jest na stronie projektu oraz w mediach społecznościowych

Strona: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”