



# NEWSLETTER IV

## Projekt SGAG

### Upowszechnianie kursu e-learningowego i gry internetowej

**SGAG** to skrót od **Skill Generator Assessment Game**. Celem projektu jest stworzenie innowacyjnego narzędzia internetowego służącego poprawie umiejętności miękkich wśród uczniów.

#### Kurs e-learningowy i gra internetowa są gotowe!

Po dwóch latach pracy z dumą ogłaszamy, że kurs e-learningowy i gra internetowa – główne rezultaty projektu SGAG, są gotowe i dostępne w sześciu wersjach językowych (angielska, polska, czeska, włoska, grecka, łotewska, rumuńska).

Zarówno kurs, jak i gra, są dostępne na platformie SGAG, wraz z podręcznikiem dla nauczyciela, który zawiera przegląd 25 umiejętności miękkich będących tematem kursu oraz testowanych w grze. Ilustruje także zalety rozwijania umiejętności miękkich oraz ich znaczenie w codziennym życiu osobistym i zawodowym.



#### Zarejestruj się na stronie [sgag.eu](http://sgag.eu) by zacząć

- **Jeśli jesteś nauczycielem**, możesz wykorzystywać materiały dostępne online podczas zajęć ze swoimi uczniami. Świetnie sprawdzą się w formule mieszanej (kurs online ze wsparciem nauczyciela), zarówno podczas zajęć, jak i w trakcie nauki własnej, zgodnie z zaplanowaną przez siebie metodologią. Zarówno kurs e-learningowy, jak i gra, stanowią zbiór pomysłów do wykorzystania w celu rozwijania umiejętności miękkich wśród uczniów.
- **Jeśli jesteś uczniem/studentem**, sprawdź, jak w atrakcyjny i interaktywny sposób możesz pracować nad wzmocnieniem swoich kompetencji, poprzez zdobywanie nowej wiedzy i umiejętności, które pomogą ci stać się graczem drużynowym, liderem zespołu, ekspertem w dziedzinie zarządzania, który nie przegapi pojawiających się możliwości, ale będzie się potrafił także dopasować do zmieniającego się środowiska pracy.
- **Podejmij wyzwanie** rozwiązując 75 zadań umieszczonych w grze (15 w każdym module). Za zadania od 1 do 10 otrzymasz 1 punkt, zadania 11-15 są bardziej zaawansowane i mogą ci przynieść 3 punkty.

## Pilotaże i wydarzenia upowszechniające

Projekt nie zakończył się po stworzeniu kursu e-learningowego oraz gry. Partnerzy przeprowadzili pilotaż rezultatów z uczniami/studentami w swoich krajach. Zaowocowało to wieloma wartościowymi uwagami i komentarzami ze strony uczestników, przydatnych dla skorygowania i lepszego dopasowania dostępnych materiałów.



Pilotaż w Havířov – SOŠ OBAKA, Republika Czeska



Uczestnicy wydarzenia upowszechniającego w Instytucie Kształcenia Zawodowego (IEK), Aegion, Grecja, 27.05.2017.

By przedstawić potencjał projektu SGAG partnerzy zorganizowali wydarzenia upowszechniające w każdym kraju projektu. Miały one na celu promocję rezultatów wypracowanych w trakcie jego trwania, poprzez wyjaśnianie korzyści płynących z internetowych rozwiązań edukacyjnych oraz znaczenia rozwijania umiejętności miękkich wśród uczniów.

## Konferencja końcowa

### Konferencja końcowa w Ostrawie

Wydarzenie odbyło się 21.09.2017 w hotelu Harmony Club w Ostrawie i miało na celu upowszechnianie rezultatów projektu wśród nauczycieli, szkoleniowców oraz innych pracowników oświaty. Intencją partnerów była szeroka promocja wypracowanych rozwiązań i zachęcenie do ich wykorzystywania.

Kurs e-learningowy oraz edukacyjna gra internetowa wraz z podręcznikiem dla nauczyciela, mają potencjał by przyczynić się do zmiany spojrzenia na edukację. Mnogość możliwych zastosowań zasobów dostępnych online stwarza perspektywę, by dopasować sposób ich wykorzystania do potrzeb określonej grupy uczniów. Podczas konferencji staraliśmy się znaleźć odpowiedź na pytanie: „Jak możemy przygotować uczniów na wyzwania, którym będą musieli sprostać na rynku pracy?” To samo pytanie było zadawane także podczas lokalnych konferencji promujących projekt,



co dowodzi, że nauczanie oraz uczenie się potrzebują dalszego wsparcia w całej Europie.

**TEMPO Training and Consulting** to czeska firma szkoleniowa, rekrutacyjna i konsultingowa. Indywidualne podejście, wysokie standardy pracy, sprawna komunikacja z obecnymi i potencjalnymi klientami przekładają się na relacje oparte na wzajemnym zaufaniu i szacunku.



**Biedriba Eurofortis** jest wielokulturową organizacją pozarządową stawiającą sobie za cel włączanie się w proces poprawy jakości edukacji w szkołach, przedsiębiorstwach i całym społeczeństwie poprzez wspieranie rozwoju różnych kompetencji, jak również umiejętności osobistych i zawodowych. Organizacja została założona w Rydze i jest aktywnym uczestnikiem europejskich projektów edukacyjnych.



**Arregai Terre di benessere** jest włoską organizacją non-profit zajmującą się promocją zrównoważonego stylu życia oraz zaspokajania podstawowych, jak i drugorzędnych potrzeb życiowych. Arregai rozwinęło innowacyjną metodologię zarządzania LICET, mającą na celu wsparcie dla przedsiębiorstw i poprawę ich wizerunku.



**Uniwersytet Łódzki**, założony w 1945 roku, jest jednym z największych polskich uniwersytetów, kształcącym studentów na 12 wydziałach. W 2007 znalazł się wśród 500 najlepszych uczelni na świecie według rankingu magazynu The Times, natomiast w 2013 roku w rankingu brytyjskiego tygodnika „Times Higher Education” zajął 100. miejsce w rankingu stu najlepszych placówek naukowych dwudziestu rynków wschodzących.

**ITS Turismo** jest instytucją edukacji wyższej założoną w Rzymie i mającą na celu szkolenie i badania w obszarze turystyki i dziedzictwa kulturowego. ITS Turismo prowadzi uznawane w całym kraju kursy pomaturalne na kierunku „Specjalista do spraw promocji i marketingu w sektorze turystyki i dziedzictwa kulturowego”.



Więcej informacji dostępnych jest na stronie projektu i w mediach społecznościowych

**Strona:** <http://sgag.eu/>

**Facebook:** SGAG - Skill Generator Assessment Game

**Twitter:** [https://twitter.com/SGAG\\_Game](https://twitter.com/SGAG_Game)



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”



**ERFC** jest organizacją pozarządową non-profit, działającą w obszarze integracji europejskiej, której głównymi priorytetami są promocja innowacyjności i rozwój gospodarczy. Za cel stawia sobie poprawę konkurencyjności i zatrudnialności, zarówno w Unii Europejskiej, jak i globalnie, jak również kontrolę wpływu działalności ludzkiej na środowisko, zwiększanie zasobów terytorialnych i przeciwdziałanie zagrożeniom.

**eLearning & Software**, to prywatna firma zlokalizowana w miejscowości Arad (Rumunia), specjalizująca się w technologiach informacyjno-komunikacyjnych oraz kształceniu na odległość. W swoim portfolio ma rozwiązania e-learningowe, kształcenie mobilne, rozwiązania z zakresu zarządzania projektami, treści edukacyjne i treści online, tworzenie zawartości kursów e-learningowych, hosting platformy Moodle oraz szkolenia z jej obsługi dla administratorów.



Więcej informacji dostępnych jest na stronie projektu i w mediach społecznościowych

**Strona:** <http://sgag.eu/>

**Facebook:** SGAG - Skill Generator Assessment Game

**Twitter:** [https://twitter.com/SGAG\\_Game](https://twitter.com/SGAG_Game)



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”