



NEWSLETTER III

Projekt SGAG

Pilotaż rezultatów projektu SGAG

SGAG to skrót od **Skill Generator Assessment Game**. Celem projektu jest stworzenie innowacyjnego narzędzia internetowego służącego poprawie umiejętności miękkich wśród uczniów.

Pilotaż

Rezultaty projektu SGAG zostały zaprojektowane tak, by stanowić wsparcie dla nauczycieli, trenerów, szkoleniowców oraz innych pracowników oświaty i sektora szkoleń w procesie kształcenia młodzieży.

Celem pilotażu jest przetestowanie dwóch kluczowych rezultatów projektu, a mianowicie:



➤ **Kursu e-learningowego** dotyczącego rozwijania umiejętności miękkich, który może być wykorzystany w trakcie zajęć w klasie ze wsparciem nauczyciela, jak również do nauki indywidualnej.

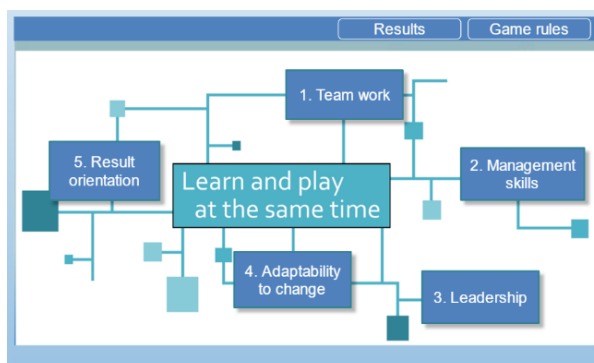
➤ **Gry internetowej** pozwalającej na zastosowanie wiedzy zdobytej podczas kursu oraz rozwijanie umiejętności miękkich.

Kurs e-learningowy oraz gra mają za zadanie przyczynić się do polepszania umiejętności miękkich i skierowane są przede wszystkim do osób młodych, które wciąż się uczą lub stawiają pierwsze kroki na rynku pracy, a tym samym potrzebują wsparcia w rozwijaniu umiejętności miękkich.

Każda instytucja zaangażowana w projekt przeprowadzi pilotaż z wybraną grupą uczniów i nauczycieli na poziomie lokalnym. Ma on na celu przetestować rezultaty projektu, uzyskać informację zwrotną od osób testujących kurs i grę, która pozwoli następnie dopracować rezultaty projektu pod kątem potrzeb użytkowników końcowych.

Wydarzenia upowszechniające

By promować rezultaty projektu wśród grup docelowych: nauczycieli, trenerów, szkoleniowców oraz innych osób pracujących w szkołach bądź zajmujących się szkoleniami, instytucje partnerskie zorganizują wydarzenia upowszechniające. Będą one miały charakter seminariów e-elearningowych wyjaśniających metodykę nauczania z zastosowaniem kursu i gry, jak również sposobu obsługi platformy. Pozwolą one uczestnikom zapoznać się treścią kursu oraz funkcjonalnościami gry. Dalsza promocja rezultatów oraz pilotażu odbędzie się podczas lokalnych konferencji w każdym z krajów partnerskich oraz podczas konferencji kończącej projekt w Ostrawie (Republika Czeska).



By być na bieżąco z wydarzeniami projektowymi śledź stronę internetową www.sgag.eu i profile w mediach społecznościowych!



Spotkanie partnerskie w Rydze

Czwarte spotkanie partnerów zorganizowane przez EUROFORTIS odbyło się w dniach 9-10 marca 2017 r. w Rydze (Łotwa). Głównym tematem spotkania był pilotaż rezultatów przez każdą z instytucji, jak również organizacja wydarzeń upowszechniających rezultaty projektu. Kolejne, ostatnie spotkanie odbędzie się w Ostrawie (Republika Czeska) i zostanie zorganizowane przez koordynatora projektu – TEMPO. Będzie ono połączone z konferencją kończąca projekt, podczas której zostaną zaprezentowane finalne rezultaty.



Partnerzy projektu

TEMPO Training and Consulting to czeska firma szkoleniowa, rekrutacyjna i konsultingowa. Indywidualne podejście, wysokie standardy pracy, sprawna komunikacja z obecnymi i potencjalnymi klientami przekładają się na relacje oparte na wzajemnym zaufaniu i szacunku.



Biedriba Eurofortis jest wielokulturową organizacją pozarządową stawiającą sobie za cel włączanie się w proces poprawy jakości edukacji w szkołach, przedsiębiorstwach i całym społeczeństwie poprzez wspieranie rozwoju różnych kompetencji, jak również umiejętności osobistych i zawodowych. Organizacja została założona w Rydze i jest aktywnym uczestnikiem europejskich projektów edukacyjnych.

Aregai Terre di benessere jest włoską organizacją non-profit zajmującą się promocją zrównoważonego stylu życia oraz zaspokajania podstawowych, jak i drugorzędnych potrzeb życiowych. Aregai rozwinęło innowacyjną metodologię zarządzania LICET, mającą na celu wsparcie dla przedsiębiorstw i poprawę ich wizerunku.



Uniwersytet Łódzki, założony w 1945 roku, jest jednym z największych polskich uniwersytetów, kształcącym studentów na 12 wydziałach. W 2007 znalazł się wśród 500 najlepszych uczelni na świecie według rankingu magazynu The Times, natomiast w 2013 roku w rankingu brytyjskiego tygodnika „Times Higher Education” zajął 100. miejsce w rankingu stu najlepszych placówek naukowych dwudziestu rynków wschodzących.

ITS Turismo jest instytucją edukacji wyższej założoną w Rzymie i mającą na celu szkolenie i badania w obszarze turystyki i dziedzictwa kulturowego. ITS Turismo prowadzi uznawane w całym kraju kursy pomaturalne na kierunku „Specjalista do spraw promocji i marketingu w sektorze turystyki i dziedzictwa kulturowego”.



Więcej informacji dostępnych jest na stronie projektu oraz w mediach społecznościowych

Strona: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”



ERFC jest organizacją pozarządową non-profit, działającą w obszarze integracji europejskiej, której głównymi priorytetami są promocja innowacyjności i rozwój gospodarczy. Za cel stawia sobie poprawę konkurencyjności i zatrudnialności, zarówno w Unii Europejskiej, jak i globalnie, jak również kontrolę wpływu działalności ludzkiej na środowisko, zwiększanie zasobów terytorialnych i przeciwdziałanie zagrożeniom.

eLearning & Software, to prywatna firma zlokalizowana w miejscowości Arad (Rumunia), specjalizująca się w technologiach informacyjno-komunikacyjnych oraz kształceniu na odległość. W swoim portfolio ma rozwiązania e-learningowe, kształcenie mobilne, rozwiązania z zakresu zarządzania projektami, treści edukacyjne i treści online, tworzenie zawartości kursów e-learningowych, hosting platformy Moodle oraz szkolenia z jej obsługi dla administratorów.



Więcej informacji dostępnych jest na stronie projektu oraz w mediach społecznościowych

Strona: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”