

NEWSLETTER IV

Projekt SGAG

Šíření e-kurzu a online hry

SGAG neboli **Skill Generator Assessment Game** znamená v překladu **Tvůrčí hra pro zdokonalení odborných znalostí**. Projekt je zaměřen na poskytování inovativního online nástroje vedoucího ke zlepšení měkkých dovedností studentů.

SGAG e-kurz a hra jsou hotovy!

Po téměř dvou letech jsme hrdí oznámit, že e-kurz a online hra – hlavní výsledky projektu SGAG jsou připraveny a dostupné v 6 jazykových verzích (angličtina, polština, čeština, italština, řečtina, lotyština).

E-kurz a hra jsou k dispozici na platformě SGAG spolu s příručkou pro učitele, která nabízí přehled o 25 měkkých dovednostech zahrnutých v e-kurzu a testovaných ve hře. Také vypovídají o výhodách školení v oblasti měkkých dovedností a jejich významu ve vztahu ke každodennímu životu nebo pracovní situaci.



Zaregistrujte se na adrese sgag.eu a začněte

- **Jste-li učitelem**, můžete použít materiály, které jsou k dispozici online, pro navrhování třídního rozvrhu pro vaše studenty. Budou sloužit perfektně ve smíšené podobě, v učebně a mimo ní v souladu s vámi plánovanou metodikou. E-kurz i hra představují nápady pro vývoj měkkých dovedností vašich studentů.
- **Jste-li student**, zjistěte, jak můžete atraktivním a interaktivním způsobem pracovat na vašich měkkých dovednostech tím, že získáte znalosti, dovednosti a kompetence, které vám pomohou stát se týmovým hráčem, vůdcem skupiny, odborníkem na řízení, který nezmešká příležitost, ale také se přizpůsobit měnícímu se pracovnímu prostředí
- **Vyzkoušejte si** řešení 75 úkolů vložených do hry (15 v každém modulu). U úkolů 1-10 získáte jeden bod, úkoly 11-15 jsou pokročilejší a získáte tím 3 body.

Pilotní a vzdělávací akce

Dokončení e-kurzu a online hry nebyl konec projektu. Partneři provedli pilotní testování e-kurzu a hry se studenty ve svých zemích, což vyústilo v cennou zpětnou vazbu a připomínky od části účastníků, užitečné pro úpravu obsahu online.



Účastníci vzdělávací akce na Institutu odborného vzdělávání (IEK), Aegion, Řecko, 27.5.2017.



Pilotní testování v Havířově – SOŠ OBAKA, Czech Republic

Abychom ukázali potenciál SGAGu, partneři organizovali vzdělávací akce v každé zemi projektu, aby dále šířili výstupy projektu a vysvětlili výhody on-line přístupu k učení a důležitost rozvoje měkkých dovedností mezi mladými lidmi.

Konečná vzdělávací akce

Závěrečná konference v Ostravě

Akce se konala dne 21.9.2017 v Harmony Club Hotelu v Ostravě a podpořila konečné výsledky projektu mezi učiteli, školiteli a dalšími profesionály ve vzdělávání. Záměrem partnerů bylo vytvořit udržitelnost výsledků projektu tím, že budou motivovány zúčastněné strany tak, aby je využily v praxi.

E-kurz a online hra podporovaná příručkou pro učitele mají potenciál změnit způsob učení ve třídě. Řada možných aplikací dodaných v online obsahu poskytuje příležitost přizpůsobit se kontextu určité třídy. Během konference jsme se pokoušeli zodpovědět otázku: „Jak můžeme připravit studenty na výzvy, jimž budou čelit na trhu práce?“ Stejná otázka byla položena také během místních konferencí organizovaných partnery projektu ve svých zemích, což dokazuje, že výuka a učení potřebují větší podporu po celé Evropě.



Partneři projektu

TEMPO Training and Consulting je jedna z vůdčích školících a konzultačních společností v České republice. Cení si individuálního přístupu ke klientovi a ctí etiku komunikace s klienty a potencionálními kandidáty: vzájemná důvěra respekt pro ně nejsou jen prázdnu frází.



Biedriba Eurofortis je multikulturní nestátní organizace, která se zaměřuje na usnadnění pokračujícího školního vzdělávání, zábavy společnosti, podporuje rozvoj různých dovedností, stejně jako osobních a profesionálních znalostí.

Aregai Terre di benessere je italskou neziskovou organizací. Propagují udržitelný blahobyt jako například uspokojení primárních i sekundárních lidských práv. Aregai vyvinula inovativní metodologii nazvanou LICET model, který pomáhá společností vylepšovat image a podporovat je.



Univerzita v Lodz byla založena v roce 1945 a je jednou z největších a nejpobulárnějších polských univerzit a momentálně jedna z vůdčích institucí vyššího vzdělávání v Polsku. Univerzita nabízí programy v 60 oblastech studia a 170 různých specializací.

ITS Turismo je instituce vyššího vzdělávání založena v Římě a zabývající se školením a průzkumem na poli kulturního a turistického dědictví. ITS Turismo propaguje kurzy pomaturitního vyššího vzdělávání „Specialista v propagaci a marketingu v turistickém průmyslu a sektoru kulturního dědictví“, které jsou celonárodně uznávány.



Pro více informací, prosíme navštivte tyto stránky:

Web: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ERFC je nestátní neziskovou organizací zaměřující se na integraci v EU. Hlavními prioritami je propagovat inovativní a ekonomický rozvoj, vylepšit soutěživost a zaměstnanost EU a globálního prostoru a kontrolovat dopad lidské aktivity na prostředí, podporovat teritoriální zdroje a předcházet rizikům.

eLearning & Software, se sídlem v Arad, Rumunsko, je soukromá společnost zabývající se ITC službami a E-learningem. Jejich portfolio zahrnuje řešení e-learningu, mobilního vyučování, managementová řešení pro projekty, online pokyny a testování, tvorbu e-learningového obsahu, hosting Moodle platformy a školení na profesionální a administrátorské úrovni.



Pro více informací, prosíme navštivte tyto stránky:

Web: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union