

SKILL GENERATOR ASSESSMENT GAME

Il progetto SGAG

Contatto Valeria Elia
elia@aregai.it



Erasmus+

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea. Gli autori sono gli unici responsabili di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.





La premessa

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Il progetto è nato **dall'esigenza** diffusa in Europa di poter avere a disposizione **strumenti pronti** all'uso e utilizzabili in diversi contesti.

Durante le fase di **progettazione**, infatti, si è rilevato che gli insegnanti delle scuole **superiori** e degli istituti **professionali** non hanno a disposizione materiali **facili da usare** e che attirino i ragazzi.

Da qui la scelta del formato **elettronico** e del **gioco serio educativo**.



Il progetto

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



SCOPO Creare strumenti da usare con studenti di istituti professionali e scuole superiori, ma anche apprendisti e studenti universitari, ovvero chiunque abbia l'esigenza di approfondire la propria conoscenza delle **competenze trasversali**.



Obiettivi di progetto

- ✓ Aumentare le **competenze** dei professionisti della formazione con giornate di formazione e seminari
- ✓ **Testare** i materiali con un gruppo di giovani studenti
- ✓ **Diffondere** i prodotti presso i gruppi target e il pubblico interessato.





I partner

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



-  **TEMPO** Training and Consulting, Repubblica Ceca
-  **Aregai** Terre di benessere, Italia
-  **eLearning & Software**, Romania
-  **Biedriba Eurofortis**, Lettonia
-  **University of Lodz**, Polonia
-  **European Regional Framework for Co-operation**, Grecia
-  **ITS Turismo**, Italia





Le attività in breve

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Alcuni dati

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Durata progetto e importo ricevuto

- 01/10/2015 al 30/09/2017 / Co-finanziato EU per 213.926€

Tipo di progetto e finanziamento ricevuto EU

- ERASMUS + Partenariati strategici settore Educazione, formazione e gioventù

Eventi di disseminazione

- 7 incontri di disseminazione
- 7 seminari sull'uso dei materiali
- 1 convegno internazionale ad Ostrava (rep Ceca 09/17)

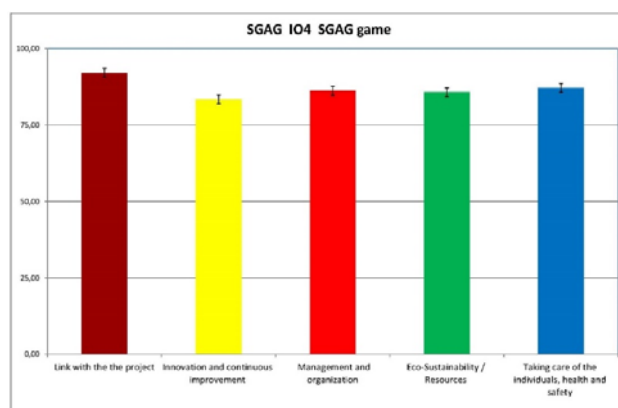
Prove pilota

- 7 corsi in 6 paesi – In 6 lingue
- 100 studenti hanno partecipato alla prova presso la IULM, di Milano
- 200 studenti e 20 insegnati a livelli partner



Il nostro contributo

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Ogni report da noi creato è disponibile sul sito www.aregai.it – questi report servono ai partner e gli stakeholder ad avere una panoramica più completa e chiara sulle attività di progetto o sui prodotti.

- ✓ Aregai ha curato l'attività di **monitoraggio** e **controllo** fornendo i questionari per la **valutazione** del partenariato, attività specifiche, prodotti, meeting (questionario in cartellina)
- ✓ Analisi dei rischi del progetto e supporto alla creazione di una strategia di produzione efficace ed efficiente (sia per il lavoro da svolgere che nei contenuti da includere)
- ✓ Supporto ai **coordinatori** del progetto TEMPO dato che siamo co-autori della candidatura iniziale
- ✓ Abbiamo creato la base della **metodologia** di insegnamento e deciso le skill da includere



Le soft skill in SGAG



Selezione e divisione skill ispirata ai valori LICET®





I prodotti di SGAG

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



- ✓ **Manuale** per gli insegnanti che offre una panoramica sulle skill descritte nel corso e testate nel gioco.
- ✓ **Corso** online diviso in 5 moduli che possono essere usati in attività di **gruppo** o per lo studio **individuale**.
- ✓ **Gioco** digitale per testare le nozioni apprese durante la formazione.

Disponibili gratuitamente su www.sgag.eu

Presto anche su www.aregai.it con accesso diretto e interamente gestito da AREGAI. Contattare segreteria@aregai.it se interessati





A cosa servono



- ✓ Aumentare la **consapevolezza** dell'importanza delle competenze trasversali nella società odierna e nel mercato del lavoro.
- ✓ Fornire un modo **innovativo** per migliorare e praticare le competenze trasversali.
- ✓ Offrire un ambiente sicuro nel quale **sperimentare** e **analizzare** le competenze acquisite.
- ✓ **Valutare** le skill possedute e quelle che devono essere migliorate



I vantaggi

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



In particolar modo per i professionisti che lavorano negli enti di formazione - scuole superiori - Istituti professionali

- ✓ Possibilità di **integrare** meglio le competenze trasversali nei piani di studio.
- ✓ Sensibilizzazione verso **esigenze** specifiche del mercato di lavoro, in relazione a queste competenze *sociali e trasversali*
- ✓ Possibilità di usare metodologie **innovative**
- ✓ Possibilità di **editare** parte dei materiali secondo le proprie esigenze.
- ✓ Aumentata **capacità** degli insegnanti di gestire questo tipo di lezioni.
- ✓ Ulteriori possibilità di **aggiornamento** tramite gli scambi resi possibili sulla piattaforma proposta.



Le fasi

Il Corso



Lavorare in gruppo

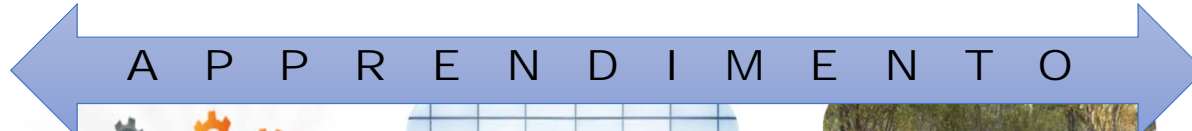
Capacità organizzative

Leadership

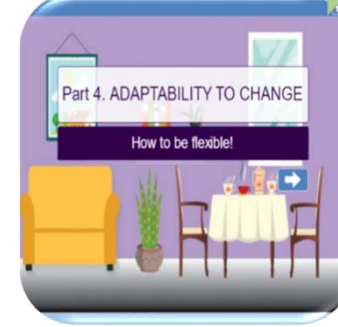
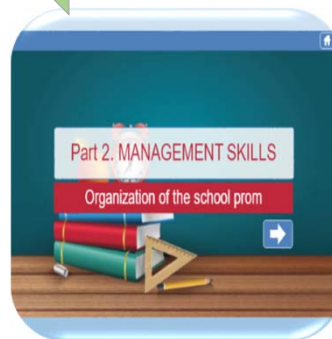
Adattarsi al cambiamento

Orientamento al risultato

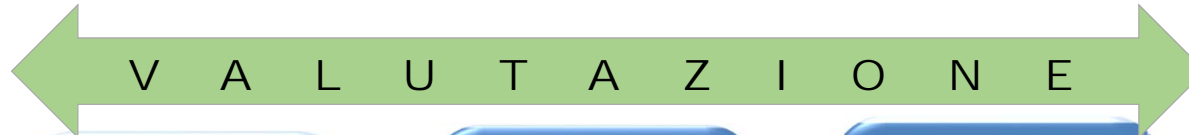
A P P R E N D I M E N T O



Il gioco



V A L U T A Z I O N E





Uso fino ad ora

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



fondazione



UNIVERSITÀ
IULM



Prova sperimentale in Maggio alla quale hanno partecipato un centinaio di studenti del corso di Statistica, IULM Milano.

I materiali usati come supporto al corso «**Tecniche di progettazione sostenibile per il territorio**» del progetto **Giovani e Territorio**.

Parte della Prova pilota (Ott-Nov 2017) del progetto **Erasmus PLUS** dal titolo **EYP PROGRAM** per favorire lo sviluppo delle competenze trasversali prima della ricerca attivi del lavoro.

Il corso e il gioco sono stati testati dal nostro partner italiano **I'ITS Turismo di Roma** e dagli altri partner dei paesi partecipanti al progetto. risultati della sperimentazione presto disponibili su aregai.it





Grazie!

Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Trovate il gioco e il corso su

sgag.eu

Per maggiori informazioni

www.aregai.it

segreteria@aregai.it

