

NEWSLETTER II

Projekt SGAG

O projektu

SGAG (Skill Generator Assessment Game) je inovativní nástroj pro zlepšování vašich měkkých dovedností, které již máte a pro získávání nových.

Hlavní výstupy projektu SGAG

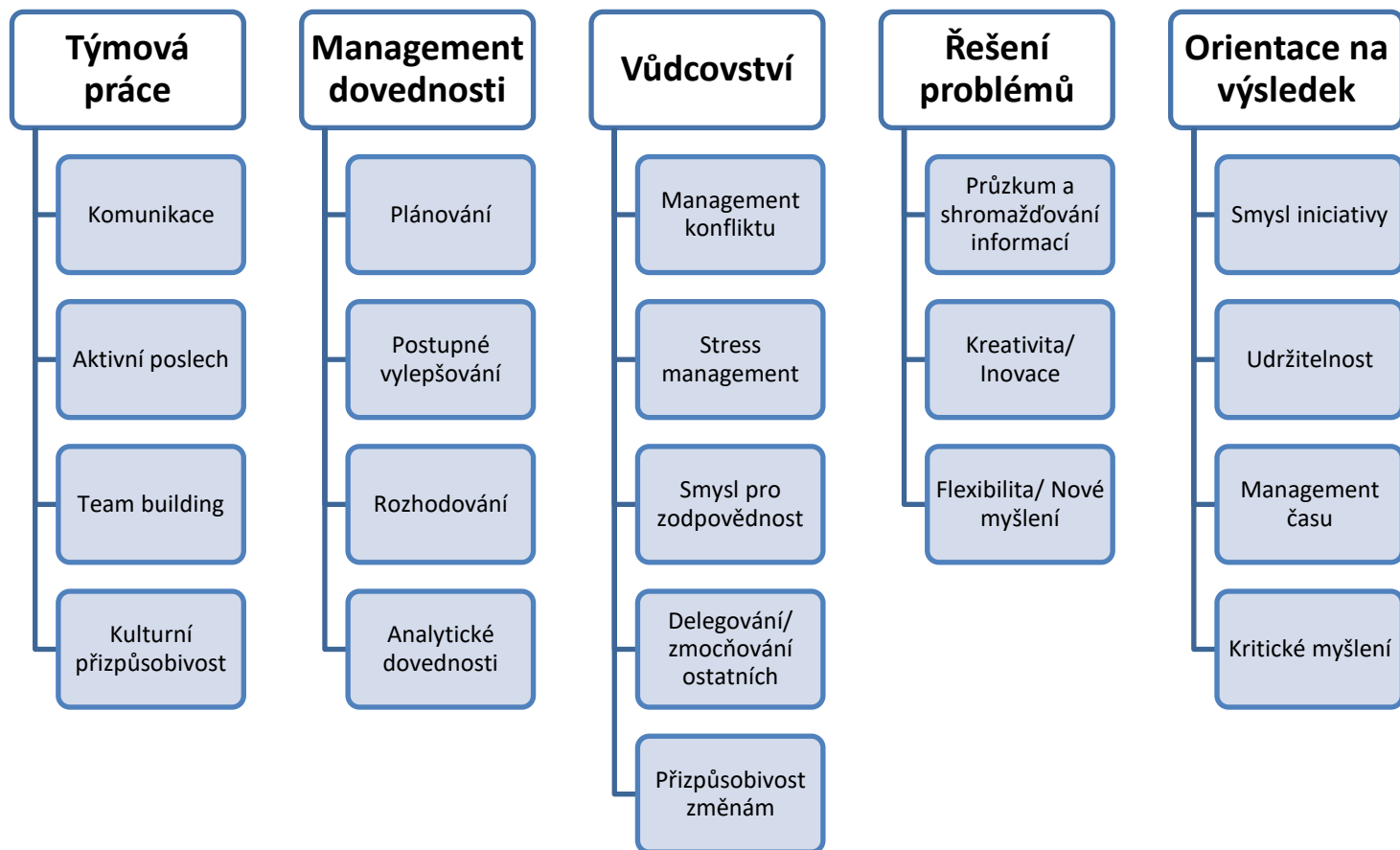
Hlavními výstupy projektu SGAG jsou E-kurz a Hra. E-kurz se skládá z 5 témat (stejně jako ve hře) a měkkých dovedností spojených s každým tématem. Moduly e-kurzu a hry budou nahrány na e-learningovou platformu SGAG. Hra bude sloužit jako sebe evaluační nástroj pro studenty, kteří jsou, v závislosti na jejich skóre, schopní se rozhodnout, který kurz nejlépe odpovídá jejich potřebám. Hra simuluje reálné životní situace, kterým dnešní studenti mohou čelit. Mladí dospělí se mohou vcítit do herní figurky a intuitivně projít hrou. Struktura a pravidla hry ji dělají lépe pochopitelnou a umožňují studentům vidět výsledky jejich volby a následky, stejně jako dopad na jejich prostředí.

E-learningová herní platforma používání pro SGAG projekt je nejatraktivnější cestou učení a pomáhá účastníky zaujmout (studenty odborného vzdělávání).



1. Podklad pro prostředí Hry

Lekce/ Témata hry a přidružené Měkké dovednosti



Meeting partnerů v Itálii a Řecku

Druhý meeting, jehož hostitelem byl Aregai, se uskutečnil 10. a 11. května 2016 v Torinu, Itálii. Partneři diskutovali především na téma metodologie storyline a produkce e-kurzu a hry.

Třetí meeting, jehož hostitelem bylo ERFC, se uskutečnil 1. a 2. září 2016 v řeckých Athénách. Partneři představili vývoj jejich částí projektových výstupů a diskutovali o finalizaci hlavních produktů.



Partneři projektu

TEMPO Training and Consulting je jedna z vůdčích školících a konzultačních společností v České republice. Cení si individuálního přístupu ke klientovi a ctí etiku komunikace s klienty a potencionálními kandidáty: vzájemná důvěra respekt pro ně nejsou jen prázdnu frází.



Biedriba Eurofortis je multikulturní nestátní organizace, která se zaměřuje na usnadnění pokračujícího školního vzdělávání, zábavy společnosti, podporuje rozvoj různých dovedností, stejně jako osobních a profesionálních znalostí.

Aregai Terre di benessere je italskou neziskovou organizací. Propagují udržitelný blahobyt jako například uspokojení primárních i sekundárních lidských práv. Aregai vyvinula inovativní metodologii nazvanou LICET model, který pomáhá společností vylepšovat image a podporovat je.



University of
LODZ

Univerzita v Lodz byla založena v roce 1945 a je jednou z největších a nejpulárnějších polských univerzit a momentálně jedna z vůdčích institucí vyššího vzdělávání v Polsku. Univerzita nabízí programy v 60 oblastech studia a 170 různých specializací.

ITS Turismo je instituce vyššího vzdělávání založena v Římě a zabývající se školením a průzkumem na poli kulturního a turistického dědictví. ITS Turismo propaguje kurzy pomaturitního vyššího vzdělávání „Specialista v propagaci a marketingu v turistickém průmyslu a sektoru kulturního dědictví“, které jsou celosvětově uznávány.



Pro více informací prosím navštivte následující stránky:

Web: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Tento projekt byl realizován za podpory Evropské unie



ERFC je nestátní neziskovou organizací zaměřující se na integraci v EU. Hlavními prioritami je propagovat inovativní a ekonomický rozvoj, vylepšit soutěživost a zaměstnanost EU a globálního prostoru a kontrolovat dopad lidské aktivity na prostředí, podporovat teritoriální zdroje a předcházet rizikům.

eLearning & Software, se sídlem v Arad, Rumunsko, je soukromá společnost zabývající se ITC službami a E-learningem. Jejich portfolio zahrnuje řešení e-learningu, mobilního vyučování, managementová řešení pro projekty, online pokyny a testování, tvorbu e-learningového obsahu, hosting Moodle platformy a školení na profesionální a administrátorské úrovni.



Pro více informací prosím navštivte následující stránky:

Web: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Tento projekt byl realizován za podpory Evropské unie