



Projekta SGAG 3. ziņu lapa

SGAG rezultātu testēšana

SGAG (Prasmju novērtēšanas spēle) ir bezmaksas interaktīva spēle un mācību rīks, kas aizraujošā veidā veicina jauniešu izpratni par sociālajām prasmēm un attīsta jau esošās neformālās kompetences.

Testēšanas gaita

SGAG vēlas piedāvāt atbalstu skolotājiem un citiem izglītības nozarē strādājošiem profesionāļiem veicināt jauniešu, vecumā no 13 – 19 gadiem, personīgo izaugsmi uzņēmējdarbības un sociālo prasmju kontekstā.

Testēšanas mērķis ir izskatīt un izmēģināt projektā radītos rezultātus:



Teacher

Highlights



Individual

- Modulāru mācību kursu, kas paredzēts pašmācībai, kā arī izmantojams klases darbā kā atbalsta materiāls sociālo un uzņēmējdarbības prasmju attīstīšanā.
- Virtuālo spēli, kas skolēniem dod iespēju pārbaudīt savas jauniegūtās prasmes.

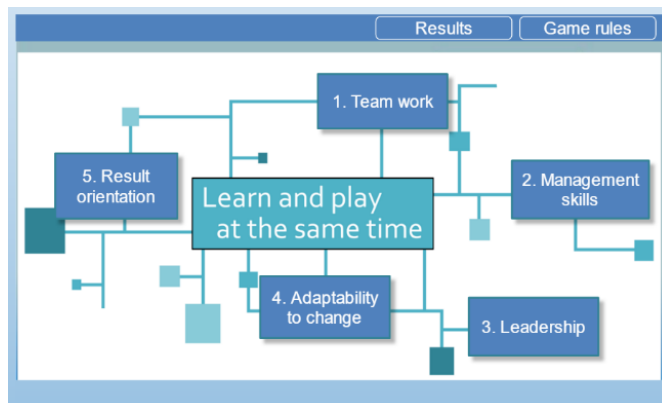
E-kurss un spēle veidoti ar mērķi palīdzēt jauniešiem daudzveidīgajā un reizēm neprognozējamā karjeras ceļā, vienlīdz attīstot prasmes, kas nepieciešamas iekļaujosies sabiedrībā kopumā.

Studenti un pedagogi katrā dalībvalstī iesaistīsies spēles un e-kursa testēšanā, sniedzot komentārus un atgriezenisko saiti, kas palīdzēs uzlabot radītos materiālus.

Rezultātu izplatīšanas pasākumi

Informatīvi pasākumi un praktiski semināri tiks organizēti katrā valstī, lai izplatītu informāciju par projekta SGAG piedāvātajiem bezmaksas izglītības resursiem. Pasākumi paredzēti pedagogiem un citiem izglītības nozarē strādājošiem profesionāļiem.

Semināros uzsvars tiks likts uz praktisku materiālu apgušanu, nodrošinot to pielietojumu skolas vidē arī pēc projekta noslēgšanās.



Partneru sanāksme Rīgā

No 2017. gada 9.-10. martam Biedrība Eurofortis uzņēma projekta SGAG partnerību Rīgā, Latvijā, aizvadot nu jau 4. kopīgo darba sanāksmi. Šajā sanāksmē tika pārrunāta testēšanas gaita, rezultāti, kā arī informatīvie pasākumi.

Nākamā un noslēdzošā projekta sanāksme norisināsies Ostravā, Čehijā no š.g. 21.-22. Septembrim. Sanāksme tiks organizēta reizē ar projekta konferenci, kurā profesionālo skolu pārstāvji tiks iepazīstināti ar projekta rezultātiem.



Projekta partneri

TEMPO Training and Consulting ir vadošais uzņēmums Čehijā apmācību, personāla atlases un konsultēšanas pakalpojumu jomā. Uzņēmums nodrošina individuālu pieeju katram klientam, ievērojot galvenos sadarbības un komunikācijas principus: savstarpēja uzticēšanās un cieņpilna attieksme.



Aregai Terre di benessere ir Itālijas bezpeļņas organizācija, kas izstrādā inovatīvu menedžmenta metodoloģiju – LICET modeli. Tas uzņēmumiem sniedz atbalstu publiskā tēla izveidē, kā arī citos ar uzņēmuma vadību saistītos jautājumos



Lodzas Universitāte dibināta 1945. gadā, un kopš tā laika ir viena no lielākajām un vadošajām augstākās izglītības iestādēm Polijā. Universitāte piedāvā 60 studiju programmas ar vairāk kā 170 iegūstamajām kvalifikācijām.



eLearning & Software ir Rumānijā dibināts privātzņēmums, kas specializējas IKT un e-apmācības jomā, piedāvājot dažādus e-kursu risinājumus, mobilās mācīšanās iespējas, kā arī Moodle platformas izstrādi dažādām vajadzībām.



Biedrība Eurofortis ir multikulturāla nevalstiskā organizācija no Latvijas, kuras misija ir sekmēt Latvijas skolu, uzņēmumu un sabiedrības tālākizglītību, veicinot dažādu kompetenču attīstību.



ITS Turismo ir augstākās izglītības iestāde Romā, kuras darbības joma ir tūrisma un kultūras mantojuma izpēte un šīs jomas profesionāļu apmācība.



ERFC ir Grieķijas bezpeļņas nevalstiskā organizācija, kuras darbības mērķis ir uzlabot valsts un Eiropas ekonomisko attīstību, pilnveidojot ES un vispasaules nodarbinātības iespējas, kā arī rūpējoties par vides saglabāšanu.



Plašāka informācija par projektu pieejama šeit:

Mājas lapa: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Ar Eiropas Savienības
programmas
„Erasmus+” atbalstu