

SGAG piedāvā atbalstu skolotājiem un citiem izglītības nozarē strādājošiem profesionāļiem veicināt jauniešu, vecumā no 13 – 19 gadiem, personīgo izaugsmi uzņēmējdarbības un sociālo prasmju kontekstā.

SGAG e-kurss un spēle ir paredzēti profesionālo skolu studentiem, skolēniem un jauniešiem kopumā.

Izmantojot šo mājas lapu, jūs varat piekļūt SGAG e-mācību kursam un spēlei:

www.sgag.eu

Projekta Facebook lapa:
www.facebook.com/SGAGproject



Šis projekts tika finansēts ar Eiropas Komisijas atbalstu. Šī publikācija atspoguļo vienīgi autora uzskatus, un Komisijai nevar uzlikt atbildību par tajā ietvertās informācijas jebkuru iespējamo izlietojumu.



SGAG

PRASMJU NOVĒRTĒŠANAS SPĒLE



Projekta partneri:

 TEMPO Training & Consulting

 Aregai Terre di benessere

 Biedriba Eurofortis

 eLearning & Software

 ERFC

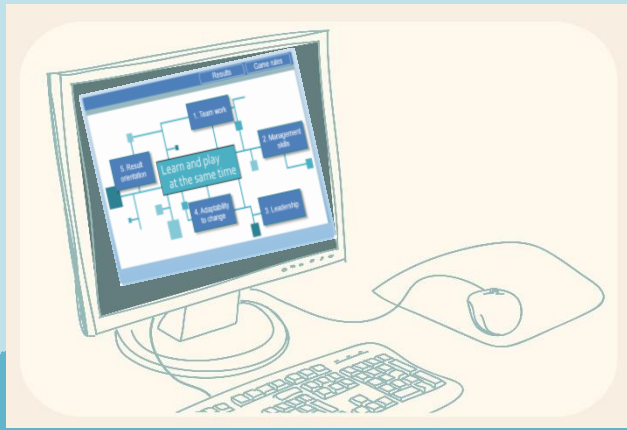
 ITS Turismo

 University of Lodz



www.tempo.cz

Projekta koordinators



SGAG Projekts veidots ar mērķi palīdzēt jauniešiem daudzveidīgajā un reizēm neprognozējamā karjeras ceļā, vienlīdz attīstot prasmes, kas nepieciešamas iekļaujosies sabiedrībā kopumā. Sociālās prasmes jeb *soft skills* var palīdzēt uzlabot produktivitāti un profesionālo sniegumu jauniešu dzīvē, izglītības iestādē vai darba vietā.

Jauniešiem - nepieciešamība iepazīstināt jauniešus ar sociālo prasmju nozīmi ikdienas dzīvē, bet it īpaši – darba vidē. SGAG spēle un e-kurss veicinās šo prasmju pielietošanu un izpratni aizraujošā un saistošā veidā.

Skolotājiem – platforma nodrošina vidi, kur pieejamie materiāli un metodes sniedz atbalstu ikdienas profesionālajā dzīvē. Tā kā šī spēle un e-kurss ir tiešsaistē, materiāli ir ērti pieejami un lietojami - skolēni var sekot līdzi savam progresam, bet skolotāji var pārbaudīt un viegli sniegt savu atbalstu.

SGAG projekta mērķi:

- Sniegt detalizētu informāciju par sociālajām prasmēm.
- Veicināt izpratni par šo prasmju nozīmi mūsdienu darba tirgū un sabiedrībā.
- Piedāvāt pedagogiem mācību kursu un spēli, kas palīdz attīstīt sociālās prasmes.
- Piedāvāt jauniešiem jaunu un inovatīvu veidu, kā mācīties un pielietot sociālās prasmes.
- Nodrošināt jauniešus ar drošu vidi, kur viņi var pārbaudīt un analizēt iegūtās prasmes.



SGAG E-Kurss ir modulārs mācību kurss, kas paredzēts pašmācībai, kā arī izmantojams klases darbā kā atbalsta materiāls sociālo un uzņēmējdarbības prasmju attīstīšanā.

SGAG spēle ir virtuāla vide, kas skolēniem dod iespēju pārbaudīt savas jauniegūtās prasmes, kā arī nodrošina atgriezenisko saiti ar tās lietotājiem – spēles noslēgumā jauniešiem ir iespēja salīdzināt savas stiprās un vājās puses, tādējādi vērojot uzmanību tam, ko vēl nepieciešams pilnveidot.

Novērtēšana ir iestrādāta spēlē - spēles laikā spēlētājs vāc punktus un spēles beigās, pamatojoties uz gūto punktu skaitu, saņem atgriezenisko saiti.

Skolotāju rokasgrāmata sniedz e-kursā un spēlē ietvertu prasmju aprakstu. Tā ilustrē sociālo prasmju nozīmību ikdienas dzīvē un darba situācijās.