

# PROIECTUL SGAG



## Scopul proiectului

**SGAG (Skill Generator Assessment Game)** este un proiect educațional dezvoltat și implementat într-un parteneriat european. Scopul acestuia este de a susține dezvoltarea competențelor transdisciplinare (soft skills) în rândul elevilor din școli vocaționale și nu numai, pentru creșterea șanselor de angajare post-absolvire. Pentru aceasta vor fi implementate un Curs și un Joc online, focalizate pe următoarele competențe: managementul timpului, comunicare, munca în echipă și rezolvarea de probleme.

## Considerente

- Jocul online va fi un joc educațional ce va reflecta situații din viața elevilor. Ne dorim ca învățarea să fie cât mai naturală cu putință și să ofere o reală experiență educațională.
- Cursul și Jocul online vor fi instrumente pentru profesori pentru includerea acestor competențe transdisciplinare în activitatea didactică curentă.

## De ce este important proiectul SGAG?

În primul rând pentru că va crește șansa viitorilor absolvenți ai unor școli vocaționale de a se angaja ca urmare a dobândirii unor competențe adiționale, utile pe piața muncii. În al doilea rând, proiectul va genera oportunitatea de dezbateră publică privind procesul de dezvoltare a competențelor transdisciplinare în școlile vocaționale, și nu numai.

*Adaptarea educației vocaționale la realitățile și nevoile pieței muncii, precum și creșterea ofertei din școli, reprezintă principalele provocări ale sistemului european de educație.*

*Utilizarea tehnologiei și a resurselor media reprezintă un pas înainte în atingerea unor standarde înalte de calitate și pentru eficiența întregului proces educațional.*

[www.sgag.eu](http://www.sgag.eu)



Co-finanțat prin Programul Erasmus+ al Uniunii Europene

## Partners:

TEMPO Training and Consulting



Aregai Terre di benessere



Biedriba Eurofortis



eLearning & Software



ERFC



ITS Turismo



University of Lodz

