

# PROJEKT SGAG



## Cíl projektu:

**SGAG (Skill Generator Assessment Game – Tvůrčí hra pro zdokonalení odborných znalostí)** je vzdělávací projekt realizovaný společností mezinárodního partnerství šesti partnerů. Cílem projektu je podpořit proces budování měkkých dovedností mezi studenty odborných škol, a tak zvýšit jejich šance najít zaměstnání po ukončení studia. Pro účel dosažení tohoto cíle, byl vyvinut E-Learningový kurz, jenž je doprovázen vzdělávací on-line hrou, která umožňuje studentům rozvinout time-management, komunikaci, týmovou práci nebo schopnost řešit problémy.

## Hlavní předpoklady:

- Vzdělávací hra bude odrážet situace, se kterými se studenti zabývají v každodenním životě. Cílem je, aby byl proces vzdělávání co nejpřirozenější a poskytl cenné zkušenosti pro studenty.
- E-kurz a online hra bude sloužit jako nástroj pro učitele, který jim pomůže zahrnout rozvoj měkkých dovedností do svých aktivit či programů výuky.

## Proč je tento projekt důležitý?

Projekt přispěje ke zvýšení zaměstnatelnosti absolventů odborných škol a pomůže je vybavit dodatečnou kvalifikací a zlepšit jejich vyhlídky na trhu práce. V rámci projektu bude také možnost diskutovat o procesu rozvoje měkkých dovedností v oblasti odborného vzdělávání.



Spolufinancováno programem Erasmus+ Evropské Unie. Za obsah publikace odpovídá výlučně autor. Publikace nereprezentuje názory Evropské komise a Evropská komise neodpovídá za použití informací, jež jsou jejím obsahem.

*Přizpůsobení odborného vzdělávání k realitě a potřebám trhu práce, jakož i zvýšení nabídky odborných škol, je v současné době jedním z nejdůležitějších výzev pro Evropské systémy vzdělávání. Aplikace nových technologií a médií je krok vpřed ke zlepšení kvality a efektivity výuky.*

[www.sgag.eu](http://www.sgag.eu)

## Partneři projektu:

-  TEMPO Training and Consulting
-  Aregai Terre di benessere
-  Biedriba Eurofortis
-  eLearning & Software
-  ERFC
-  ITS Turismo
-  University of Lodz