

NEWSLETTER II

Project SGAG

Il progetto

SGAG (Skill Generator Assessment Game) è un nuovo strumento utile a migliorare le competenze trasversali (soft skills) che già possiedi e ad acquisirne di nuove

I prodotti di progetto

Il corso on line e il gioco sono i risultati più importanti del progetto. Il corso è diviso in 5 capitoli (come il gioco) ognuno dei quali presenta diverse abilità e competenze. Entrambi i prodotti saranno resi disponibili attraverso la piattaforma messa a disposizione dai partner.

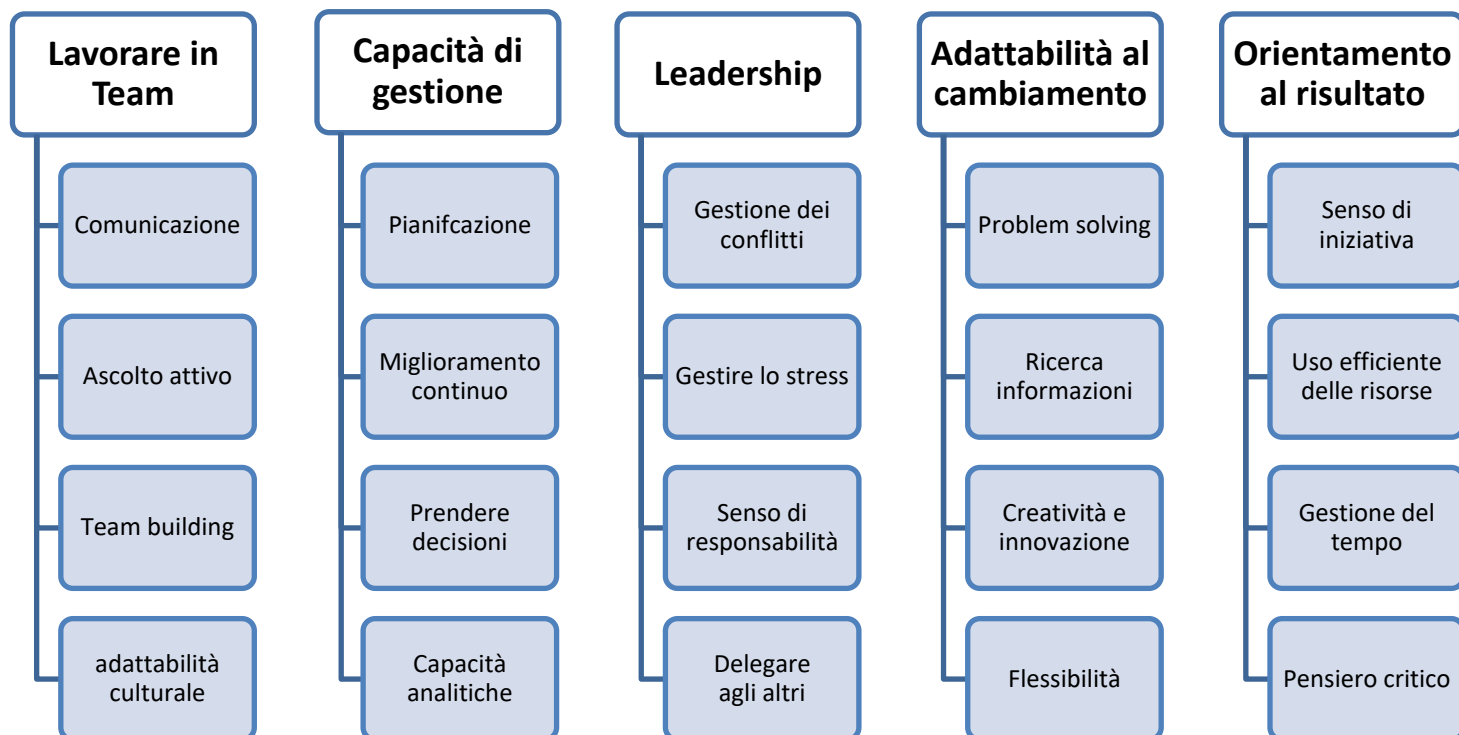
Il gioco serve da autovalutazione al termine del corso fornendo una simulazione di situazioni di vita reale e mettendo in pratica le competenze apprese durante il corso. Il gioco, infatti, presenta diverse situazioni che gli studenti potrebbero dover affrontare davvero nella vita reale. Il gioco è intuitivo e semplice da usare e permette agli studenti di concentrarsi sull'apprendimento e sul miglioramento delle abilità che sono oggetto del corso.

La piattaforma usata per il progetto SGAG project è stata allestita in modo da facilitare l'apprendimento e coinvolgere i partecipanti in modo intuitivo.



Esempi di situazioni presentate nel gioco

Le lezioni e gli argomenti legati alle competenze trasversali



Le riunioni dei Partner in Italia e Grecia

Il 2° meeting di progetto, organizzato da Aregai, si è tenuto a Torino l'11 e il 12 Maggio 2016. I partner si sono riuniti per discutere riguardo al metodo e alla storia portante del gioco.

Il 3° meeting si è tenuto ad Atene (1 e 2 settembre 2016) ed è stato organizzato da ERFC, partner Greco. Durante l'incontro sono stati presentati i prototipi del corso online e si è discussa la finalizzazione degli altri materiali di progetto.

Il prossimo meeting si terrà nel mese di Febbraio 2017 a Riga (Lettonia).



Partner del progetto

TEMPO Training and Consulting è una società che si occupa di formazione, reclutamento e consulenza in Repubblica Ceca. Ha un approccio individuale per ogni cliente ed è molto attenta all'etica della comunicazione con i clienti e i potenziali candidati.



Aregai Terre di benessere è un'associazione no profit italiana. Promuove il benessere sostenibile come la soddisfazione dei bisogni umani primari e secondari. Aregai ha sviluppato una metodologia di gestione innovativa, il modello LICET®, per contribuire a migliorare la qualità del territorio.

Biedriba Eurofortis è un'associazione culturale che promuove la formazione continua e gli scambi tra le scuole, le imprese e la società. Sostiene lo sviluppo di diverse competenze personali e professionali. È stata fondata a Riga e partecipa attivamente a progetti educativi europei.



L'Università di Lodz, istituita nel 1945, è una delle più grandi e popolari università polacche e attualmente è una delle principali istituzioni di istruzione superiore in Polonia. L'Università offre diversificati programmi di formazione in 60 campi di studio e 170 specializzazioni.

ITS Turismo è un istituto di istruzione superiore con sede a Roma e si occupa di formazione e ricerca nel campo dei beni culturali e del turismo. ITS Turismo promuove corsi di alta formazione post-Diploma soprattutto nella promozione e marketing dell'industria del turismo e nel settore dei beni culturali.



ERFC è un'organizzazione non governativa, non ha scopo di lucro, il suo obiettivo è quello di contribuire all'integrazione europea promuovendo l'innovazione e lo sviluppo economico, migliorando la competitività e l'occupazione delle imprese nella UE con il controllo dell'impatto delle attività umane sull'ambiente e la valorizzazione delle risorse territoriali per prevenirne i rischi.

eLearning & Software, situato ad Arad in Romania, è una società a capitale privato specializzata in IT & C e E-learning. Il suo portafoglio comprende: soluzioni di e-learning, mobile Learning, soluzioni per la gestione di progetti, l'istruzione on-line, creazione di contenuti e-learning e di hosting della piattaforma Moodle per la formazione e la professionalità.



<http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: https://twitter.com/SGAG_Game



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union