


I prodotti del progetto SGAG sono stati preparati per offrire a insegnanti delle scuole superiori e istituti tecnici un supporto concreto per aiutare studenti tra i 13 e 19 anni in un percorso di sviluppo delle competenze trasversali.

[www.sgag.eu](http://www.sgag.eu)

Seguici anche

su [www.facebook.com/SGAGproject](https://www.facebook.com/SGAGproject)

#### I PARTNER

 TEMPO Training & Consulting

 Aregai Terre di benessere

 Biedriba Eurofortis

 eLearning & Software

 ERFC

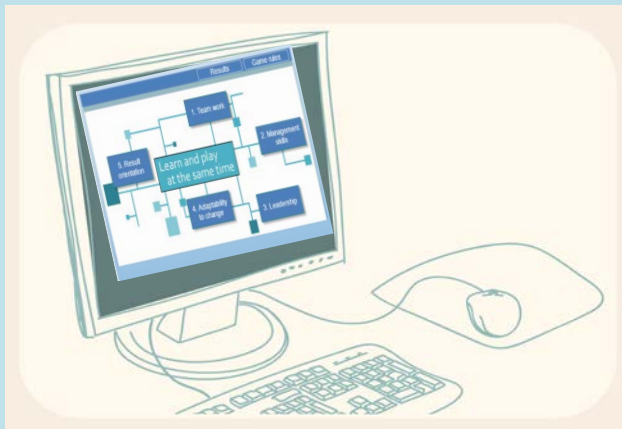
 ITS Turismo

 University of Lodz



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

# SKILL GENERATOR ASSESSMENT GAME



Il progetto **SGAG** mira ad aiutare i giovani a costruire abilità utili a vivere nella società odierna e adattarsi meglio agli imprevisti del lavoro. Le competenze trasversali infatti aiutano a migliorare la produttività e a rispondere meglio alle sfide della vita di tutti i giorni.

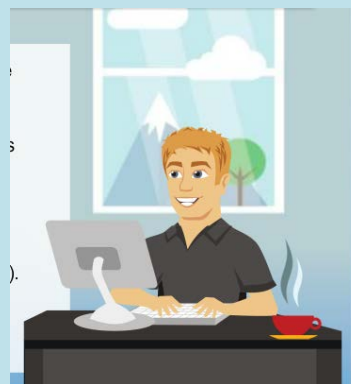
**STUDENTI** Devono comprendere l'importanza delle competenze trasversali nella vita di tutti i giorni e in particolare nelle situazioni lavorative. Il corso e il gioco li aiuteranno a sperimentare queste abilità e a capire ma in modo divertente.

**INSEGNANTI** La piattaforma offre un luogo virtuale dove trovare i materiali e le informazioni per gestire al meglio le attività di formazione. I materiali sono digitali quindi gli insegnanti possono usarli sia come supporto alle lezioni e attività di gruppo oppure possono essere usati per studio individuale.

## Scopo generale del progetto

I prodotti del progetto mirano sviluppare competenze trasversali nei giovani dei paesi europei coinvolti nelle attività. In particolare:

- ✓ Diffondere informazioni sulle 25 competenze selezionate dai partner
- ✓ Offrire a insegnanti ed educatori di diversi enti educativi formativi materiali facili da usare e modellare sulle loro esigenze
- ✓ Offrire agli enti di formazione e alle scuole un modo innovativo e divertente di apprendere e testare tali competenze
- ✓ Offrire ai partecipanti un luogo (virtuale) sicuro dove testare e sperimentare le diverse skill
- ✓ Aumentare la consapevolezza sulla rilevanza delle competenze trasversali e la loro importanza per il mercato del lavoro e per la società odierna



**SGAG Course** è un corso modulare pronto per l'uso che porta a sviluppare competenze quali: lavorare in team, risolvere la capacità di gestione del tempo, orientamento al risultato, miglioramento continuo, pensiero critico, imprenditorialità, gestione delle risorse, intraprendenza, gestione dei conflitti

**SGAG Game** è stato scelto come forma per offrire ai ragazzi un modo divertente per permettere loro di testare e sperimentare le competenze apprese

**La Valutazione** è inclusa nel gioco per rendere la verifica meno noiosa e simultanea. In questo modo il giocatore riceve subito un feedback sulle attività.

Il **manuale** per gli insegnanti offre invece un dettaglio sulle 25 abilità che compaiono nel gioco e nel corso.